

	Unitécnica Manizales Bootcamp Programación		
Programa	Bootcamp Programación	Grupo	Semana
Tema	Taller Estructuras Secuenciales		
Instructor	Julián Giraldo R.	Fecha	2025-08-06

1. Escribir un programa que permita leer la edad y peso de una persona y posteriormente imprimirla.
2. Escribir un programa que calcule el área de un triángulo recibiendo como entrada el valor de base y altura. $\text{Área} = \text{base} * \text{altura} / 2$
3. Escribir un programa que calcule el área de un círculo.

$$\text{Area} = \text{radio} * \text{radio} * \text{Pi}$$

4. Hacer un programa que permita ingresar el peso de una persona en kilogramos y devolver dicho peso en libras.
5. En un supermercado de la ciudad se está aplicando un descuento del 10% sobre las compras que hacen los clientes. Diseñar un programa que calcule y escriba el descuento en pesos que se hace sobre la compra y el valor total que deberá pagar el cliente.
6. Un estudiante tiene 4 notas, se desea calcular la nota definitiva, teniendo en cuenta que la primera nota equivale al 30%, la segunda equivale al 30%, la tercera al 25% y la última al 15%. Diseñar un programa que permita calcular e imprimir la nota definitiva del estudiante.
7. Construya un programa tal que dados los datos enteros A y B, escriba el resultado de la siguiente expresión:

$$\frac{(A + B)^2}{3}$$

8. Diseñe un programa que calcule e imprima el número de segundos que hay en un determinado número de días.
9. Diseñar un programa que lea cuatro valores y calcule e imprima su producto, su suma y su promedio.
10. Diseñar un programa que permita calcular e imprimir el salario neto de un trabajador conociendo el número de horas trabajadas y el precio de la hora, y teniendo en cuenta que se le va a descontar el 8% de lo que se gana.